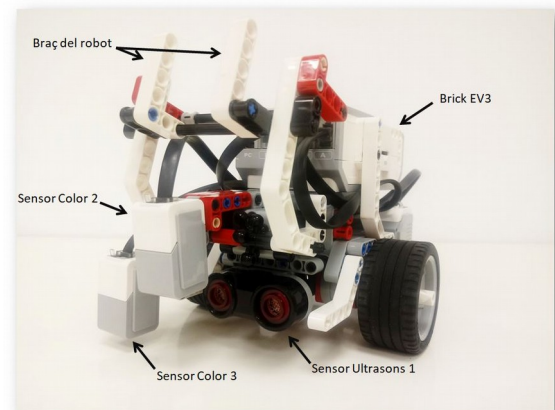
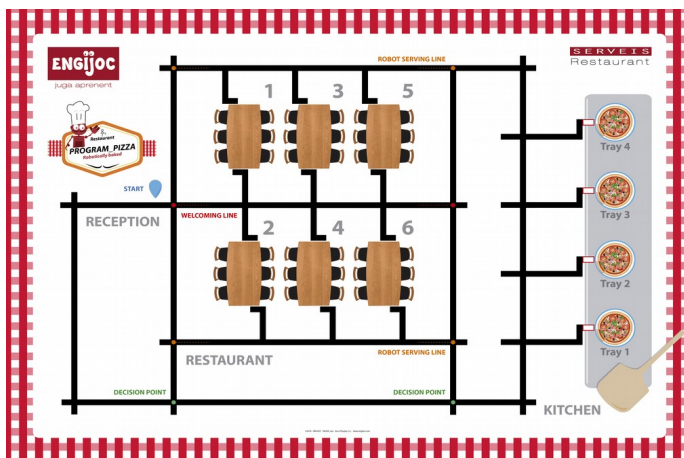


# Restaurant Robotizat

ÀMBIT	Educació de les ciències i la tecnologia. Educació de les matemàtiques.	
EDATS	Cicle Superior de Primària, ESO i Batxillerat	
GRUP-ACTIVITAT	Màxim 24 alumnes	
DURADA	<b>FIX € (2 monitors/taller)</b>	<b>€ participant</b>
1 hora	152 €	4
2 hores	202 €	6
3 hores	252 €	7



DESCRIPCIÓ	<p>Els participants programaran el funcionament del Robot Cambrer, així com els motors i sensors, per tal de que pugui realitzar les tasques d'un cambrer (asseure els comensals, prendre nota, servir la comanda .... Ho faran amb el llenguatge de programació LEGO Education EV3, utilitzant blocs simplificats per facilitar l'enteniment conceptual de la robòtica.</p> <p><i>L'activitat s'adaptarà en funció de la durada del taller, ampliant la part constructiva.</i></p>
NECESSITATS ESPECÍFIQUES	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Aula gran</li> <li>-Taules grans</li> <li>-Projector amb el seu ordinador</li> <li>-Disponibilitat de xarxa wifi</li> <li>-Endolls</li> </ul>

JOCS D'ENGINY, SL  
C/Bisbe Ruano, 26 - Baixos  
25006 - Lleida

Contacte  
info@engijoc.com  
973710755

Dissenyat per ENGIJOC



@engijoc

